

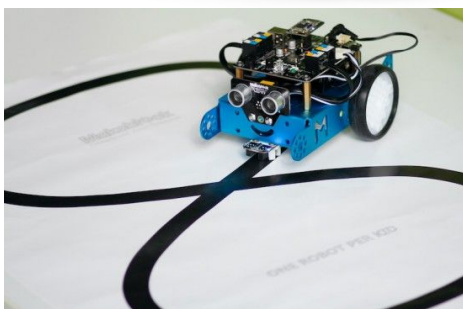
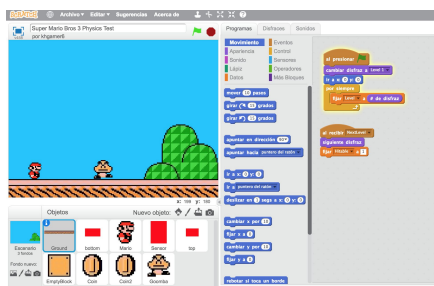


Extraescolares



2017/2018

La actividad extraescolar de robótica ayuda a los niños a aprender a utilizar mejor la tecnología, desarrollando la creatividad y entrenando la capacidad de resolución de problemas, mientras se divierten y juegan con sus compañeros.



¿Qué vamos a aprender?

- Crear nuestros propios videojuegos y aplicaciones, programando con divertidas herramientas en las que diseñar y crear los personajes y aventuras según nuestra imaginación.
- Construir y programar robots para cumplir con tareas y misiones que nos ayuden a crear un mundo mejor, aprendiendo a utilizar sensores, motores,...
- Aprender diseño 3D para desarrollar la imaginación y creatividad, creando impresionantes mundos, nuevos personajes y juguetes geniales que luego cobrarán vida con la impresión en 3D

Clases un día por semana, de 1 hora y media de duración.

Grupo mínimo de 8 niños y máximo de 12 niños

Adaptamos el programa a las edades de los participantes:

- Grupos de 5 a 7 años
- Grupos de 8 a 12 años
- Grupos de 13 a 17 años



Somos una empresa dedicada a la formación de niños, jóvenes y profesores en la programación, robótica y nuevas tecnologías. La base de todas nuestras actividades es el contacto con la tecnología desde un punto de vista creativo y no como meros consumidores. Entre nuestros objetivos pedagógicos para cada curso o programa que desarrollamos siempre destacan dos: que los niños entiendan cómo se crea la tecnología que usamos o que vamos a usar en la sociedad y que se lo pasen bien.

Nuestra metodología está basada en las nuevas pedagogías de “aprender haciendo”, “aprendizaje basado en retos” y el respeto a los diferentes ritmos y modos de aprendizaje de cada niño.

Las sesiones y contenidos están validados por el trabajo que llevamos desempeñando en academias y colegios desde 2015.

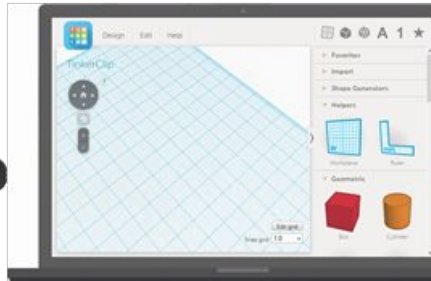
Aprendizaje a través de Retos	Aprender haciendo	Fichas con material guía para el alumno
	Planteamiento de motivaciones reales	Videos tutoriales
	Aprender a partir del error	Apoyo del profesor

Datos de contacto:

Beatriz del Castillo

beatriz@wimbarobotica.com

692230561



Extraescolares

wimba

2017/2018

Ficha de preinscripción:

Nombre del participante:

Edad:

¿Qué vamos a aprender?

- Crear nuestros propios videojuegos y aplicaciones, programando con divertidas herramientas en las que diseñar y crear los personajes y aventuras según nuestra imaginación.
- Construir y programar robots para cumplir con tareas y misiones que nos ayuden a crear un mundo mejor, aprendiendo a utilizar sensores, motores,...
- Aprender diseño 3D para desarrollar la imaginación y creatividad, creando impresionantes mundos, nuevos personajes y juguetes geniales que luego cobrarán vida con la impresión en 3D

Clases un día por semana, de 1 hora y media de duración

Precio: 28€ por niño

Grupo mínimo de 8 niños y máximo de 12 niños

Adaptamos el programa a las edades de los participantes:

- Grupos de 5 a 7 años
- Grupos de 8 a 12 años
- Grupos de 13 a 17 años