

TALLER DE ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN

VIDEOJUEGOS

TALLER DÍA 1. 25 DE JUNIO

9:00 – 9:30	Introducción. Historia del Taller y Personajes
9:30 – 11:00	Actividad de presentación entre los alumnos Manualidad. Confección de licencia para jugar durante todo el taller
11:00 – 11:30	Recreo
11:30 – 11:45	Juego de relajación
11:45 – 12:30	Manualidad: construcción de Videoconsola
12:30 – 13:15	Juego en pequeños grupos: juego de desarrollo con la manualidad anterior.
13:15 – 14:00	Juego individual de rapidez y atención.

TALLER DÍA 2. 26 DE JUNIO

9:00 – 10:00	Juego de atención y concentración entre todo el grupo. Somos parte de la videoconsola.
10:00 – 11:30	Manualidad: fabricación y posteriores juegos con ella
11:30 – 12:00	Recreo
12:00 – 12:15	Juego de relajación. Individual y en gran grupo
12:15 – 13:00	Juego pequeños grupos. Juego de puntería
13:15 – 14:00	Juego gran grupo. Juego de agua I

TALLER DÍA 3. 27 DE JUNIO

9:00 – 10:00	Juego gran grupo. Nosotros formamos parte del juego. Concentración
10:00 – 11:00	Manualidad: Fútbolín
11:00 – 11:30	Recreo
11:30 – 11:45	Juego de relajación. Individual y en gran grupo
11:45 – 12:30	Manualidad: fabricación y posteriores juegos con ella
12:30 – 13:15	Juego pequeños grupos. Inicios de los videojuegos
12:30 – 13:10	Juego gran grupo. Juego de agua II

TALLER DÍA 4. 28 DE JUNIO

9:00 – 10:00	Juego gran grupo. Descifrar códigos
10:00 – 11:00	Manualidad: fabricación juego
11:00 – 11:30	Recreo
11:30 – 11:45	Juego de relajación. Individual y en gran grupo
11:45 – 13:00	Manualidad: juegos ambientados en diferentes épocas
13:00 – 14:00	Juego individual. Llevamos a la realidad los videojuegos

TALLER DÍA 5. 29 DE JUNIO

9:00 – 10:00	Juego individual/parejas. Juegos clásicos
10:00 – 11:00	Manualidad: temática coches
11:00 – 11:30	Recreo
11:30 – 11:45	Juego de relajación. Individual y en gran grupo
11:45 – 13:00	Manualidad: videojuegos en espacio exterior
13:00 – 14:00	Juego en gran grupo. Creamos personajes para videojuego